**Bài 8. Phân biệt ánh xạ Outlet và Action**

1. **Ánh xạ Outlet**

* **Khi muốn tùy chỉnh các thuộc tính để hiển thị lên màn hình ứng dụng**

1. **Ánh xạ Action**

* **Khi muốn tương tác với nó**
* **Muốn mã hóa kiểu label là password dung kiểu sau**

if(textField.secureTextEntry == NO){

textField.secureTextEntry = YES;

}

* **Lấy giá trị text của label trong alert làm như sau**

alertText.textFields[0].text;

* **Khởi tạo AlertViewController**

UIAlertController \*alertLogin = [UIAlertController alertControllerWithTitle:@"Login" message:@"Please enter name and password" preferredStyle: UIAlertControllerStyleAlert];

* Khởi tạo Alert kiểu ActionSheet (Thông báo được hiển thị từ dưới lên)

//Khởi tạo 1 Alert

UIAlertController \*alertActionSheet = [UIAlertController alertControllerWithTitle:@"Thông Báo" message:@"Đây là thông báo ActionSheet" preferredStyle:UIAlertControllerStyleActionSheet];

//Kiểu của nó phải là UIAlertControllerStyleActionSheet

//Khởi tạo 1 button

UIAlertAction \*btnOk = [UIAlertAction actionWithTitle:@"OK" style:UIAlertActionStyleDefault handler:^(UIAlertAction \*action) {

}];

//Khởi tạo button kiểu detrus

UIAlertAction \*btnDelete = [UIAlertAction actionWithTitle:@"Delete" style:UIAlertActionStyleDestructive handler:^(UIAlertAction \* action) {

}];

//Thêm 2 button vừa tạo vào alert

[alertActionSheet addAction:btnOk];

[alertActionSheet addAction:btnDelete];

//Hiển thị alert

[self presentViewController:alertActionSheet animated:YES completion:nil];

**BUTTON**

//Set background cho color

\_btnHello.layer.backgroundColor = [[UIColor redColor]CGColor];

//Set border color và width cho button

\_btnHello.layer.borderColor = [[UIColor blueColor]CGColor];

\_btnHello.layer.borderWidth = 3;

//Set corner radius cho button

\_btnHello.layer.cornerRadius = 4;

note: Muốn custom button thành tròn thị width = height và corner radius = width/2

* **Chỉnh font chữ bằng code cho textField**

\_txtPassword.font = [UIFont fontWithName:@"Times New Roman" size:18 ];

* **Set thumbImage cho slider**

UIImage \*thubImage = [UIImage imageNamed:@"deer"];

//set hình ảnh của thumb khi giữ kéo

[\_silderGiaTri setThumbImage:thubImage forState:UIControlStateHighlighted];

//Set hình ảnh của thumb ở chế độ bình thường

[\_silderGiaTri setThumbImage:thubImage forState:UIControlStateNormal];